

## PIANO DI INTEGRAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI A.S. 2019-20 - PIA

(da utilizzare per tutta la classe in relazione agli argomenti da recuperare)

(Ordinanza Ministeriale del 16/05/2020)

<b>CLASSE</b>	<b>3ASA</b>
<b>DOCENTE</b>	<b>EMANUELA LUCANO</b>
<b>DISCIPLINA</b>	<b>INFORMATICA</b>

### **PROFILO GENERALE DELLA CLASSE**

*(Descrivere la situazione generale della classe, tenendo presente le attività didattiche svolte nel corso di tutto l'anno scolastico e soffermandosi nello specifico sull'attività didattica a distanza)*

La classe 3ASA, ha svolto l'attività prevista da questa disciplina in modo nel complesso adeguato, dimostrando durante l'anno scolastico un discreto interesse e una sufficiente partecipazione nelle lezioni svolte in presenza a scuola.

Durante il periodo della didattica a distanza, un numero molto ristretto di alunni ha partecipato in modo attivo alla videolezione.

**OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO DA CONSEGUIRE O DA CONSOLIDARE:** *(obiettivi di apprendimento non raggiunti rispetto alla programmazione in seguito alla sospensione delle attività didattiche in presenza)*

Tutti gli argomenti previsti dal programma sono stati svolti dall'insegnante senza particolari problemi, anche in seguito alla sospensione delle attività didattiche in presenza.

**SPECIFICHE STRATEGIE PER IL RECUPERO E IL MIGLIORAMENTO DEGLI APPRENDIMENTI:** *(modalità e tempi utilizzati per lo svolgimento delle attività)*

Letto e approvato dal Consiglio di classe

Meda, 8 giugno 2020



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca*

Liceo Scientifico – Classico "Marie Curie"  
Via Cialdini, 181 – 20821 Meda (MB)

## **PROGRAMMA SVOLTO**

**Anno scolastico 2019/2020**

**Classe 3 ASA**

**Disciplina : INFORMATICA**

**Docente : Professoressa Emanuela Lucano**

**Libro di testo in adozione :**

*Autori* Piero Gallo, Pasquale Sirsi  
*Titolo* Informatica App 2° biennio  
*Editore* Minerva Italica  
*Codice ISBN* 9788829854851

**Unità didattiche**

**Modulo 1 : Le strutture di dati nel linguaggio C**

- Gli array mono e bidimensionali
- Operazioni sugli array
- Le stringhe
- Operazioni con le stringhe
- Il tipo di dato strutturato *struct* (record) in C

**Modulo 2 : Le funzioni nel linguaggio C**

- Programmi e sottoprogrammi
- Introduzione alle funzioni in C
- Definizione e dichiarazione di una funzione
- Ambiente locale e ambiente globale; regole di visibilità
- I parametri di una funzione
- Il passaggio dei parametri per valore
- Funzioni ricorsive

**Modulo 3 : – Il mondo del Web / Linguaggi per il Web: HTML e CSS**

- Progettazione di un sito web
- Siti statici e siti dinamici

- Struttura e rappresentazione
- Caratteristiche generali del linguaggio HTML
- Tag e attributi
- Inserimento di titoli e paragrafi
- Inserimento di immagini
- Inserimento di elenchi e tabelle
- Inserimento di collegamenti ipertestuali
- Le mappe sensibili in Html.
- Incorporare un *Iframe* in una pagina web.
- I fogli di stile CSS
- Sintassi e regole CSS
- Il Box Model
- Gli elementi che compongono i Form
- Strutturare una pagina
- HTML5 e multimedia
- Realizzazione di un semplice sito web mediante i comandi HTML
- Introduzione al linguaggio Javascript
- Semplici esempi di utilizzo di codice Javascript

Meda, 8 giugno 2020

La Docente

Prof.ssa *Emanuela Lucano*