



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Liceo Scientifico – Classico "Marie Curie"
Via Cialdini, 181 – 20821 Meda (MB)

PROGRAMMA SVOLTO

Anno scolastico 2018/2019

Classe 3 ASA

Disciplina : INFORMATICA

Docente : Professoressa Emanuela Lucano

Libro di testo in adozione :

Autori Piero Gallo, Pasquale Sirsi
Titolo Informatica App 2° biennio
Editore Minerva Italica
Codice ISBN 9788829846979

Unità didattiche

Modulo 1 : (AL) – Nozioni fondamentali sul linguaggio C

- Le variabili e le costanti
- Le istruzioni di input, output e assegnamento
- Tipi e operatori numerici; conversioni di tipo implicite ed esplicite
- Operatori logici e di confronto
- Le strutture di selezione *if* e *switch*
- le strutture di iterazione *while*, *do..while* e *for*
- Il tipo di dato *char*

Modulo 2 : (AL) – Linguaggio C: funzioni

- Problemi e sottoproblemi
- Funzioni che non restituiscono un valore
- Funzioni che restituiscono un valore
- Passaggio dei parametri

Modulo 3 : (AL) – Strutture di dati nel linguaggio C

- Il tipo di dato strutturato *Array* monodimensionale
- Le stringhe (*array* di *char*)
- I record (*struct*)
- Le matrici (*Array* bidimensionale)

Modulo 3 : (DE) – HTML e CSS

- Introduzione alle pagine web.
- Caratteristiche generali del linguaggio HTML e struttura del documento html
- I tag di gestione testi e paragrafi
- Inserimento di immagini e linee orizzontali
- Inserimento di elenchi e tabelle
- Inserimento di collegamenti ipertestuali
- Inserimento di mappe sensibili
- Inserimento di *iframe*
- Gli attributi *class*, *id* e *title*.
- HTML e CSS : come applicare le regole di stile
- Principali regole di stile CSS
- Il Box Model
- Realizzazione di pagine web relative ad approfondimenti di Scienze da inserire nel sito del Progetto "Valorizzazione dell'area verde del nostro liceo"
- I Form e gli elementi principali che compongono i Form
- Introduzione al linguaggio di scripting Javascript
- Javascript: concetti di base (variabili, comandi *prompt*, *alert*, *document.write*, *confirm*, funzioni)
- Javascript: gestione degli eventi Onclick, Onmouseover, Onmouseout, Onload.

COMPITI ESTIVI

- Ripassare tutto il modulo 3, cioè quello relativo al linguaggio HTML e ai fogli di stile CSS.
- Realizzare una pagina Web su un argomento a scelta (di una disciplina di studio), contenente
 - Testi, immagini, tabelle, elenchi, link, mappe sensibili
 - Form e almeno uno script in Javascript.

Meda, 8 giugno 2019

La Docente
Prof.ssa *Emanuela Lucano*