## Liceo "Marie Curie" (Meda) Scientifico – Classico – Linguistico

# PROGRAMMAZIONE DEL CONSIGLIO DI CLASSE a.s.2020/21

CLASSE	Indirizzo di studio
2^ CS	Nuovo ordinamento

	Nome e cognome
Coordinatore di Classe	Silvia Maria Asnaghi
Segretario	Valeria Marelli
Rappresentanti genitori	Ombretta Cattò – Antonella Pallavicini
Rappresentanti studenti	Viola De Toni – Matteo Alessandro Miglietta
Dirigente scolastico	Wilma De Pieri

Documento di Programmazione approvato dal Consiglio di classe in data 12/10/2020

## 1. Composizione della classe

Numero complessivo degli studenti	24
Femmine	11
Maschi	13
Ripetenti interni	0
Ripetenti esterni	0
Nuovi inserimenti da altre scuole	0

## 2. Analisi della situazione di partenza

La classe, già piuttosto eterogenea nella sua preparazione di base, nel corso dell'anno scolastico 2019/20 è stata sicuramente penalizzata dalla didattica a distanza, soprattutto nei suoi elementi più deboli. All'inizio dell'anno scolastico in corso gli alunni hanno dimostrato una certa fatica a riprendere il ritmo di lavoro adeguato e lo studio personale non per tutti si è rivelato costante ed efficace.

Generalmente il gruppo si dimostra disponibile ad apprendere e la maggior parte degli studenti segue le lezioni con interesse e partecipazione.

### 2.1 AMBITO EDUCATIVO

<b>La classe</b> si presenta nel suo complesso con connotazioni:	□ positive	tive x mediamente positive		□ poco positive
L'interesse generalmente è:	x costante	□ incostante	□ saltuario	
La partecipazione generalmente è:	x attiva	□ incostante	□saltuaria	□ passiva
I comportamenti generalmente sono:	x corretti	□ poco corretti	□ superficiali	

#### 2.2 AMBITO COGNITIVO

Gli scrutini finali hanno consegnato il ritratto di una classe in cui, a un gruppo di ragazzi che ha raggiunto risultati molto positivi in tutte le discipline, si affianca un gruppo di studenti promossi nonostante numerose insufficienze. Alcuni di loro hanno colmato le lacune attraverso i corsi di recupero di settembre e hanno avuto risultati positivi nel corso delle prime interrogazioni e verifiche; alti invece dovranno ancora lavorare per raggiungere risultati sufficienti.

## 3. Obiettivi trasversali

## 3.1 COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

0015DWWW	<b></b>	CONOSCENZE, CAPACITA',
COMPETENZA	DEFINIZIONE	ATTITUDINI
COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA	La comunicazione nella madrelingua è la capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta e di interagire adeguatamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali, quali istruzione e formazione, lavoro, vita domestica e tempo libero.	<ul> <li>Conoscenza dei principali tipi di interazione verbale, di una serie di testi letterari e non letterari, delle principali caratteristiche dei diversi stili e registri del linguaggio nonché della variabilità del linguaggio e della comunicazione in contesti diversi.</li> <li>Capacità di comunicare sia oralmente sia per iscritto in tutta una serie di situazioni comunicative e di adattare la propria comunicazione a seconda di come lo richieda la situazione.</li> <li>Capacità di distinguere e di utilizzare diversi tipi di testi, di cercare, raccogliere ed elaborare informazioni, di usare sussidi e di formulare ed esprimere argomentazioni.</li> <li>Disponibilità ad un dialogo critico e costruttivo ed interesse a interagire con gli altri.</li> </ul>
COMUNICAZIONE IN LINGUE STRANIERE	La comunicazione nelle lingue straniere condivide essenzialmente le principali abilità richieste per la comunicazione nella madrelingua: essa si basa sulla capacità di comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta in una gamma appropriata di contesti sociali e culturali a seconda dei desideri o delle esigenze individuali. La comunicazione nelle lingue straniere richiede anche abilità quali la mediazione e la comprensione interculturale.	<ul> <li>Conoscenza del vocabolario e della grammatica funzionale.</li> <li>Conoscenza di alcuni aspetti culturali e della variabilità dei registri linguistici.</li> <li>Capacità di comprendere messaggi, di interagire in semplici conversazioni e di leggere, comprendere e produrre testi appropriati alle esigenze individuali.</li> <li>Apprezzamento della diversità culturale, interesse e curiosità per le lingue e la comunicazione interculturale.</li> </ul>
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN	La competenza matematica è l'abilità di sviluppare e applicare il pensiero matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Partendo da una solida padronanza delle competenze aritmetico-matematiche, l'accento è posto sugli aspetti del processo e dell'attività oltre che su quelli della conoscenza. La competenza matematica comporta, in misura variabile, la capacità e la disponibilità a usare modelli matematici di pensiero (pensiero logico e spaziale) e di presentazione (formule, modelli, costrutti, grafici, carte). La competenza in campo scientifico si riferisce alla capacità e alla disponibilità a usare l'insieme delle conoscenze e delle metodologie possedute per spiegare il	<ul> <li>Conoscenza del calcolo, delle misure e delle strutture, delle operazioni di base e delle presentazioni matematiche di base, comprensione dei termini e dei concetti matematici e consapevolezza dei quesiti cui la matematica può fornire una risposta.</li> <li>Capacità di applicare i principi e i processi matematici di base nel contesto quotidiano.</li> <li>Conoscenza dei principi di base del mondo naturale, dei concetti, dei principi e dei metodi scientifici fondamentali, della tecnologia, dei prodotti e dei processi tecnologici, nonché comprensione dell'impatto della scienza e della tecnologia sull'ambiente naturale.</li> <li>Capacità di utilizzare strumenti</li> </ul>

GAMPO CONTRACTOR		
CAMPO SCIENTIFICO E TECNOLOGICO	mondo che ci circonda sapendo identificare le problematiche e traendo le conclusioni che siano basate su fatti comprovati. La competenza in campo tecnologico è considerata l'applicazione di tale conoscenza e metodologia per dare	tecnologici nonché dati scientifici per raggiungere un obiettivo.
	risposta ai desideri o bisogni avvertiti dagli esseri umani.	
	La competenza in campo scientifico e	
	tecnologico comporta la comprensione	
	dei cambiamenti determinati dall'attività umana e la consapevolezza della	
	responsabilità di ciascun cittadino.	
	Consiste nel saper utilizzare con dimestichezza e spirito critico le	Consapevolezza e conoscenza della natura, del ruolo e delle opportunità
	tecnologie della società dell'informazione (TSI) per il lavoro, il	<ul><li>delle TSI nel quotidiano.</li><li>Consapevolezza delle opportunità e</li></ul>
	tempo libero e la comunicazione. Essa è supportata da abilità di base nelle	dei potenziali rischi di Internet e della comunicazione tramite i supporti
COMPETENZA DIGITALE	Tecnologie dell'Informazione e della	elettronici.
	Comunicazione (TIC): l'uso del computer per reperire, valutare, conservare,	Capacità di cercare, raccogliere e trattare le informazioni distinguendo
	produrre, presentare e scambiare	il reale dal virtuale.
	informazioni nonché per comunicare e partecipare a reti	Attitudine critica e riflessiva nei confronti delle informazioni
	collaborative tramite Internet.	disponibili e uso responsabile dei
		mezzi di comunicazione.
	Imparare a imparare è l'abilità di perseverare nell'apprendimento, di	Conoscenza e comprensione delle proprie strategie di apprendimento
	organizzare il proprio apprendimento	preferite, dei punti di forza e dei punti
	anche mediante una gestione efficace del tempo e delle informazioni, sia a livello	<ul><li>deboli delle proprie abilità.</li><li>Acquisizione delle abilità di base</li></ul>
	individuale che in gruppo. Questa	(come la lettura, la scrittura e il
	competenza comprende la consapevolezza del proprio processo di	calcolo e l'uso delle competenze TIC) necessarie per un apprendimento
	apprendimento e dei propri bisogni,	ulteriore.
	l'identificazione delle opportunità	Capacità di perseverare
	disponibili e la capacità di sormontare gli ostacoli per apprendere in modo	nell'apprendimento, di concentrarsi per periodi prolungati e di riflettere
W(D) D (D) (D) (D) (D) (D)	efficace. Questa competenza comporta	in modo critico sugli obiettivi e le
IMPARARE AD IMPARARE	l'acquisizione, l'elaborazione e l'assimilazione di nuove conoscenze e	finalità dell'apprendimento stesso.  • Curiosità di cercare nuove
	abilità come anche la ricerca e l'uso delle	opportunità di apprendere e di
	opportunità di orientamento. Il fatto di	applicare l'apprendimento in una gamma di contesti della vita.
	imparare a imparare fa sì che i discenti prendano le mosse da quanto hanno	gamma di contesti della vita.
	appreso in precedenza e dalle loro	
	esperienze di vita per usare e applicare conoscenze e abilità in tutta una serie di	
	contesti: a casa, sul lavoro, nell'istruzione	
	e nella formazione. La motivazione e la fiducia sono elementi essenziali perché	
	una persona possa acquisire tale	
	competenza.	Commodones
	Includono competenze personali, interpersonali e interculturali e	<ul><li>Competenze sociali:</li><li>Consapevolezza di ciò che gli</li></ul>
COMPETENZE SOCIALI E	riguardano tutte le forme di	individui devono fare per conseguire
CIVICHE	comportamento che consentono alle persone di partecipare in modo efficace e costruttivo alla vita sociale e lavorativa,	una salute fisica e mentale ottimali e conoscenza del modo in cui uno stile di vita sano vi può contribuire.

	in particolare alla vita in società sempre più diversificate, come anche a risolvere i conflitti ove ciò sia necessario. La	Conoscenza dei concetti di base riguardanti gli individui, i gruppi, la parità e la non discriminazione tra i sessi, la società e la cultura.
	competenza civica dota le persone degli strumenti per partecipare appieno alla vita civile grazie alla conoscenza dei concetti e delle strutture sociopolitici e all'impegno a una partecipazione attiva e democratica.	<ul> <li>Capacità di comunicare in modo costruttivo in ambienti diversi, di mostrare tolleranza, di esprimere e di comprendere diversi punti di vista e di essere in consonanza con gli altri.</li> <li>Attitudine alla collaborazione, interesse per la comunicazione interculturale, apprezzamento della diversità, rispetto degli altri e superamento dei pregiudizi.</li></ul>
SENSO DI INIZIATIVA E DI IMPRENDITORIALITÀ	Il senso di iniziativa e l'imprenditorialità concernono la capacità di una persona di tradurre le idee in azione. In ciò rientrano la creatività, l'innovazione e l'assunzione di rischi, come anche la capacità di pianificare e di gestire progetti per raggiungere obiettivi. È una competenza che aiuta gli individui ad avere consapevolezza del contesto in cui operano e a poter cogliere le opportunità che si offrono.	<ul> <li>e rispetto per i valori condivisi.</li> <li>Consapevolezza della posizione etica delle imprese e del modo in cui esse possono avere un effetto benefico, ad esempio mediante il commercio equo e solidale.</li> <li>Capacità di lavorare sia individualmente sia in collaborazione all'interno di gruppi.</li> <li>Spirito di iniziativa, motivazione e determinazione a raggiungere obiettivi.</li> </ul>
CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	Consapevolezza dell'importanza dell'espressione creativa di idee, esperienze ed emozioni in un'ampia varietà di mezzi di comunicazione, compresi la musica, le arti dello spettacolo, la letteratura e le arti visive.	<ul> <li>Consapevolezza del retaggio culturale locale, nazionale ed europeo e della sua collocazione nel mondo.</li> <li>Capacità di cogliere la diversità culturale e linguistica in Europa e in altre parti del mondo e la necessità di preservarla.</li> <li>Capacità di correlare i propri punti di vista creativi ed espressivi ai pareri degli altri.</li> <li>Atteggiamento aperto verso la diversità dell'espressione culturale e del rispetto della stessa.</li> </ul>

## 3.2 COMPETENZE ASSI CULTURALI

## ASSE DEI LINGUAGGI

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi	italiano	Tutte
indispensabile per gestire l'interazione comunicativa		
verbale in vari contesti		
Leggere, comprendere ed interpretare testi scritti di vario	Italiano, storia, geografia,	Tutte
tipo	arte	
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi	italiano	Tutte
comunicativi		
Utilizzare una lingua straniera per i principali scopi	Latino - inglese	Tutte
comunicativi ed operativi		
Utilizzare gli strumenti fondamentali per una fruizione	Italiano – latino - inglese	Tutte
consapevole del patrimonio letterario		
Utilizzare e produrre testi multimediali	Tutte	

## ASSE MATEMATICO

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI
Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico	Matematica - fisica	
ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica		
Confrontare ed analizzare figure geometriche,	Matematica	
individuando invarianti e relazioni		
Individuare le strategie appropriate per la soluzione di	Matematica - fisica	Tutte
problemi		
Analizzare dati ed interpretarli, sviluppando deduzioni e	Matematica - fisica	Tutte
ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di		
rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli		
strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni		
specifiche di tipo informatico		

## ASSE SCIENTIFICO-TECNOLOGICO

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI
Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti	Scienze	Italiano
alla realtà naturale ed artificiale e riconoscere nella sue		
varie forme i concetti di sistema e di complessità		
Analizzare qualitativamente e quantitativamente fenomeni	Scienze	Matematica - fisica
legati alle trasformazioni di energia a partire		
dall'esperienza		
Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle	Scienze	Tutte
tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono		
applicate		

## ASSE STORICO-SOCIALE

COMPETENZA	DISCIPLINE PREVALENTI	DISCIPLINE CONCORRENTI

Comprendere il cambiamento e la diversità dei tempi	Storia e geografia	Italiano – latino - IRC
storici in una dimensione diacronica attraverso il		
confronto		
tra epoche e in una dimensione sincronica attraverso il		
confronto tra aree geografiche e culturali		
Collocare l'esperienza personale in un sistema di regole	Storia e geografia	Italiano- IRC
fondato sul reciproco riconoscimento dei diritti garantiti		
dalla Costituzione, a tutela della persona, della collettività e		
dell'ambiente		
Riconoscere le caratteristiche essenziali del sistema socio	Storia e geografia	Italiano - IRC
economico per orientarsi nel tessuto produttivo del		
proprio territorio		

## 4. Modalità di lavoro

	Italiano	Latino	Storia e geografia	Inglese	Storia dell'arte	Disegno	Ed.fisica	I.R.C.	Matematica	Fisica	Scienze	Educazione civica
Lezione Frontale	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х
Lezione Partecipata	Х	х		х	х	х	х	х	х	х	х	х
Metodo Induttivo				х	х	х	х		х			
Lavoro di Gruppo	х	х		х			х	х				х
Discussione Guidata	х											х
Attività di laboratorio				х						х		
Mappe concettuali												
Lezione multimediale (DAD	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х	х

<sup>\*</sup> A causa della situazione di emergenza che ha determinato la sospensione dell'ordinaria attività didattica, sostituita talvolta dalla didattica a distanza (DAD), le modalità di lavoro sono state integrate dagli strumenti di DAD messi in atto dai singoli docenti secondo le indicazioni pervenute dal Ministero ed in accordo con studenti e famiglie. In particolare ogni singolo docente ha adottato le modalità stabilite in collegio dei docenti, valendosi della piattaforma Google Classroom e dei relativi strumenti

## 5. Strumenti di verifica\*

\*Le verifiche potranno essere effettuate anche a distanza, in caso di DAD.

•												
	Italiano	Latino	Storia e geografia	Inglese	Storia dell'arte	Disegno	Ed.fisica	I.R.C.	Matematica	Fisica	Scienze	Educazione cvica
Interrogazione	х	х	х	х	х			х	х	х	х	х
Sondaggio (ovvero interrogazione breve)	х			х	х	х			х	х		х
Griglia di osservazione soprattutto per prove tecnico – pratiche come esperimenti di laboratorio												
Verifica scritta	х	х	х	х	х	х	х		х	х	х	х
Questionario a domande Aperte	х					х				х		х
Test di tipo oggettivo	х	х		х				х				х
Esercizi				х		х			х	х		
Relazione su un argomento di studio o un'esperienza didattica	х						х	х		х		х

## 6. Criteri generali di valutazione

Le griglie di valutazione sono pubblicate nelle programmazioni dei singoli dipartimenti di materia.

## 6.1 NUMERO DELLE VERIFICHE PREVISTE PER IL I QUADRIMESTRE

	Italiano	Latino	Storia e geografia	Inglese	Storia dell'arte	Disegno	Ed.fisica	I.R.C.	Matematica	Fisica	Scienze	Educazione civica
Prove scritte	2	2		2	1		1		2	1	1	2
Prove orali	1	1	2	2	1			1	1	1	1	

Prove oggettive				1			
Questionari				1			

## 6.2 NUMERO DELLE VERIFICHE PREVISTE PER IL II QUADRIMESTRE

	Italiano	Latino	Storia e geografia	Inglese	Storia dell'arte	Disegno	Ed.fisica	I.R.C.	Matematica	Fisica	Scienze	Educazione civica
Prove scritte	2	2		2		2	1		2	2		2
Prove orali	1	1	2	2	1			1	2	1	1	
Prove oggettive							2					
Questionari							1					

## 6.3 INTESE PER LA SCANSIONE TEMPORALE DELLE VERIFICHE

Gli studenti saranno avvertiti con congruo anticipo delle date delle verifiche; nel limite del possibile si cercherà di evitare un'eccessiva concentrazione di verifiche scritte negli stessi giorni.

## 7. Strategie per il sostegno, il recupero e il potenziamento delle eccellenze

Sostegno per la prevenzione delle insufficienze allo scrutinio intermedio	Recupero insufficienze allo scrutinio intermedio
x Sportello help	X Settimana di sospensione / I.D.E.I.
x Recupero in itinere	x Studio individuale
x Potenziamento dello studio individuale	x Recupero in itinere
	x Sportello help
Recupero insufficienze allo scrutinio finale	Eccellenze

x I.D.E.I.	x Corsi per la partecipazione alle fasi regionali – nazionali delle Olimpiadi, alle certificazioni linguistiche, a stages o scuole estive
x Studio individuale, svolgimento dei compiti asegnati	x Partecipazione a gare di carattere umanistico e scientifico
	x Eventuali uscite didattiche e attività complementari all'interno dell'istituto

## 8. Attività complementari e integrative

viaggio di istruzione	<b>Obiettivi</b> (da indicare sinteticamente riferendosi agli assi culturali o agli obiettivi trasversali)
Al momento della stesura della programmazione,	
la situazione di emergenza sanitaria non permette di definire progetti o ipotizzare uscite	
didattiche; se sarà possibile, si integrerà la	
programmazione.	

## 9. Percorsi interdisciplinari

- Percorso interdisciplinare in ricordo del centenario della nascita di Gianni Rodari: "Le favole al telefono, anticipatrici della didattica a distanza" Il percorso coinvolgerà le discipline di italiano, latino (all'origine della favola, Fedro)
- Percorso interdisciplinare "L'epigramma e la scrittura breve dall'antichità al Novecento." Il percorso coinvolgerà le discipline di italiano e latino.

## 10. Percorsi di educazione civica

CLASSE 2^CS – COORDINATRICE Asnaghi Silvia EDUCAZIONE CIVICA						
Macroaree e obiettivi	temi					
COSTITUZIONE E CITTADINANZA Educazione alla legalità e al contrasto alle	- Le Mafie : analisi della cultura, dei messaggi,					
mafie - Riflettere sul significato di	della storia, e delle modalità di azione e manifestazione del sistema mafioso.					
"cittadinanza", di "giustizia", "legalità" - Riconoscere i principali elementi della	- Ruoli, funzioni e compiti dello Stato e delle Forze dell'Ordine nella lotta alla criminalità.					

- cultura mafiosa e dell'illegalità
- Acquisire conoscenze e strumenti per una lettura critica del fenomeno mafioso.
- illegalità nel contesto in cui si vive.
- Individuare e conoscere le risposte della società civile e delle istituzioni all'illegalità.
- La memoria dei testimoni e delle vittime. Il ruolo dell'associazionismo e del volontariato per la creazione di condizioni ambientali e socio-economiche tese ad Impegnarsi contro forme di ingiustizia e eliminare le cause che determinano i fenomeni delinguenziali.
- La mafia ieri e oggi: lettura domestica di due romanzi scritti in epoche diverse per individuare le caratteristiche del linguaggio e del codice di comportamento mafioso. (italiano I quad. 2 ore di discussione)
- Il linguaggio e il comportamento mafioso: un documento (visione del filmato di un'intervista di Enzo Biagi) (italiano I quadrimestre 1 ora)
- Il ruolo dello Stato e del singolo cittadino nella lotta alle mafie. (italiano 1 ora I quadrimestre)
- L'importanza dei testimoni; visione del film "Alla luce del sole" sulla figura di don Pino Puglisi e successiva discussione (storia e geografia, 3 ore, I quadrimestre)
- Realizzazione di un elaborato grafico (manifesto/slogan per promuovere comportamenti antimafiosi, ... - disegno, 4 ore II quadrimestre) **TOT: 11 ORE**

#### CITTADINANZA DIGITALE

I pericoli nell'ambiente digitale

- Essere in grado di evitare, usando tecnologie digitali, rischi per la salute e minacce al proprio benessere fisico e psicologico.
- Essere in grado di proteggere sé e gli altri da eventuali pericoli in ambienti digitali.
- Essere consapevoli di come le tecnologie digitali possono influire sul benessere psicofisico e sull'inclusione sociale, con particolare attenzione ai comportamenti riconducibili al bullismo e al cyberbullismo
- La legge sul cyberbullismo (L.71/2017).
- Tipologie del Cyberbullismo.
- Come difendersi dal bullismo in rete.

- Lettura di una testimonianza di una vittima del cyberbullismo.
- La legge contro il cyberbullismo (slide garante della privacy).
- Le raccomandazioni della polizia postale per difendersi e denunciare. (italiano 3 ore)

TOT: 3 ORE

#### SVILUPPO SOSTENIBILE E SALUTE

Contrasto alle dipendenze; educazione

## stradale

- Promuovere l'assunzione di comportamenti corretti, rispettosi di sé e degli altri.
- Saper scegliere, con cognizione di causa, ciò che è giusto e corretto e a saper prendere le distanze da ciò che, invece, si ritiene ingiusto e scorretto senza il timore del giudizio altrui.
- Imparare a prendersi cura della propria salute
- Imparare a promuovere lo sviluppo sostenibile

- Varie forme di dipendenza: fumo, alcool, sostanze stupefacenti, gioco d'azzardo.
- Biodiversità, cicli biogeochimici, ecosistemi

- Varie forme di dipendenza e loro conseguenze (inglese, 3 ore, I quadrimestre)
- La dipendenza da gioco d'azzardo: a partire da scene di un film, applicazione dell'analisi statistica e del calcolo della probabilità al gioco d'azzardo (matematica, 5 ore, II quadrimestre)
- Biodiversità ed ecosistemi: l'intervento dell'uomo (scienze, 4 ore, II quadrimestre)
- Comportamenti rispettosi dell'ambiente in cui si vive e risparmio energetico (scienze motorie, 1 ora I quadrimestre)
- La salute e il movimento fisico prima e dopo il Covid (scienze motorie, 1 ora II quadrimestre)

**TOT ORE: 14** 

## **VERIFICHE E VALUTAZIONI**

Ogni docente verificherà la parte di programma da lui svolta e le singole valutazioni saranno comunicate al coordinatore di Ed. Civica che proporrà una media tenendo conto della tipologia delle prove svolte. Per ogni quadrimestre si prevedono almeno due valutazioni.

**TOT ORE: 4** 

Alle ore previste si aggiunge un'ora utilizzata dagli studenti per svolgere on line il corso sulla sicurezza per l'emergenza Covid.

## **Indice**

- 1. Composizione della classe
- 2. Analisi della situazione di partenza
  - 2.1 Ambito educativo
  - 2.2 Ambito cognitivo
- 3. Obiettivi trasversali

- 3.1 Competenze chiave europee
- 3.2 Competenze assi culturali
- 4. Modalità di lavoro
- 5. Strumenti di verifica
- 6. Criteri generali di valutazione
  - 6.1 Numero delle verifiche previste per il 1<sup>^</sup> quadrimestre
  - 6.2 Numero delle verifiche previste per il 2<sup>^</sup> quadrimestre
  - 6.3 Intese per la scansione temporale delle verifiche
- 7. Strategie per il sostegno, il recupero e il potenziamento delle eccellenze
- 8. Attività complementari ed integrative
- 9. Percorsi interdisciplinari
- 10. Percorsi di Educazione Civica