

Liceo “Marie Curie” (Meda)
Scientifico – Classico – Linguistico

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZE

a.s. 2022 – 2023

CLASSE	Indirizzo di studio
3BLsr	LICEO LINGUISTICO

Docente	VERGA SILVIA
Disciplina	STORIA DELL'ARTE
Monte ore settimanale nella classe	2 ORE
Documento di Programmazione disciplinare presentata in data 23/10/2022	

1. ANALISI DELLA SITUAZIONE DI PARTENZA

1.1. Profilo generale della classe

Si precisa che, come previsto dal curriculum del Liceo Linguistico, la classe inizia ad affrontare lo studio della Storia dell'Arte solo dal terzo anno; per tale motivo non è ancora possibile determinare un'articolazione in gruppi di livello basati sulla preparazione disciplinare di base.

- 1.1.1. **Primo gruppo** (% alunni con un'ottima preparazione di base) *NON ANCORA DEFINIBILE*
- 1.1.2. **Secondo gruppo** (% alunni con una buona preparazione di base) *NON ANCORA DEFINIBILE*
- 1.1.3. **Terzo gruppo** (% alunni con un'accettabile preparazione di base) *NON ANCORA DEFINIBILE*
- 1.1.4. **Quarto gruppo** (% alunni con una modesta preparazione di base) *NON ANCORA DEFINIBILE*

1.2. **Alunni con bisogni educativi speciali:** Per eventuali studenti con bisogni educativi speciali (BES) il piano didattico personalizzato (PDP) è disponibile agli atti.

1.3. Livelli di partenza rilevati e fonti di rilevazione dei dati

Interesse nei confronti della disciplina: ☒ Adeguato ☐ Abbastanza adeguato ☐ Poco adeguato ☐ Non adeguato	Impegno nei confronti della disciplina: ☒ Buono ☐ Sufficiente ☐ Scarso
Comportamento: ☒ Responsabile ☐ Abbastanza responsabile ☐ Poco responsabile ☐ Per niente responsabile	

FONTI DI RILEVAZIONE DEI DATI

- ☐ Prove soggettive di valutazione (es. interrogazioni, ecc.);
- ☐ Prove oggettive di valutazione (test, questionari Ecc.);
- ☒ Osservazioni degli studenti impegnati nelle attività didattiche;
- ☐ Colloqui con le famiglie;
- ☐ Esiti dell'ordine di scuola o della classe precedente

2. QUADRO DELLE COMPETENZE

Assi culturali: linguistico-espressivo e storico-sociale

COMPETENZE DEL TERZO ANNO	
COMPETENZE DISCIPLINARI	Le competenze da raggiungere sono le seguenti:
- Saper collocare l'opera d'arte nel contesto storico – geografico e culturale - Produrre elaborati scritti ed effettuare esposizioni orali pertinenti e con una terminologia specifica - Analizzare i caratteri stilistico-formali e iconografici basilari dell'opera d'arte	- Saper analizzare le principali opere d'arte trattate nel programma - Saper analizzare le diverse parti strutturali e il linguaggio formale di un'opera d'arte - Saper interpretare gli aspetti di una produzione artistica, collegandola alla corrente di appartenenza e al percorso creativo dell'artefice - Produrre elaborazioni personali sui

	contenuti affrontati nel percorso didattico 5. Utilizzare una terminologia specifica in modo appropriato e personale 6. Saper collocare le opere a livello spazio-temporale e saper operare un confronto diacronico e sincronico tra opere 7. Saper attribuire il valore di testimonianza alla produzione artistica 8. Riconoscere il valore della salvaguardia del patrimonio artistico nazionale ed internazionale
--	--

2.1 Articolazione delle competenze in abilità e conoscenze

STORIA DELL'ARTE CLASSE 3BL LICEO LINGUISTICO	
Abilità	Conoscenze
- Utilizzare gli strumenti indispensabili per sviluppare l'interazione comunicativa ed espressiva in varie forme di produzione artistica - Comprendere la struttura di un'immagine e del linguaggio visivo attraverso le diverse funzioni espressive e comunicative - Cogliere le relazioni logiche tra le varie componenti di una produzione artistica - Utilizzare una terminologia specifica che diventa personale e critica nel proseguimento del corso di studio - Riconoscere differenti registri comunicativi	- Conoscenza dei caratteri generali dei periodi storico-artistici affrontati nell'anno scolastico - Conoscenza di generi, tecniche, materiali della produzione artistica - Conoscenza delle principali iconografie, iconologie e delle principali tipologie architettoniche attinenti al programma annuale

3. CONTENUTI SPECIFICI DEL PROGRAMMA

UNITÀ DIDATTICA	ARGOMENTI
U.D. 1 Introduzione alla Storia dell'Arte ed al suo linguaggio	- Introduzione alla Storia dell'Arte ed al suo linguaggio. Concetti-chiave di Storia dell'Arte: definizione di opera d'arte, la forma ed il contenuto dell'opera d'arte, l'opera d'arte come testo complesso fonte di comunicazione. - Impostazione metodologica - L'analisi dell'opera d'arte. Come leggere un'opera d'arte: dati preliminari informativi, analisi iconografica, analisi iconologica, analisi stilistico-formale. La Scheda di Analisi dell'opera d'arte.
U.D. 2	- Arte greca – Introduzione. Contesto storico e culturale, concetto di grecità, la <i>polis</i>, la periodizzazione dell'arte greca (processo evolutivo), l'importanza del Santuario. - Arte greca – Età arcaica: il tempio e le sue tipologie, gli ordini architettonici.

Arte greca	• Arte greca – Età classica: il primato di Atene nella prima età classica e la monumentalizzazione della sua acropoli. Il rapporto arte e politica nell'Atene classica: Pericle e Fidia. Il Partenone. La figura umana tra <i>mimesis</i> e idealizzazione nella statuaria greca classica: la ricerca sul movimento, sulle proporzioni, sull'espressività. I primi bronzi, le sperimentazioni di Mirone e Policleteo (concetto di "canone" e di "chiasmo"). Fidia. • Arte greca – Primi mutamenti di tematiche e forme nella scultura della tarda età classica. Skopas, Prassitele, Lisippo. • Arte greca – Età ellenistica: i regni ellenistici. Il modello dell'arte greca classica svuotato dai suoi valori: nuovi soggetti e nuove ricerche espressive nella scultura dell'età ellenistica.
U.D. 3 Arte romana	• Arte romana – Età repubblicana e imperiale: contesto storico e culturale, la "<i>pax romana</i>", l'arte come strumento di propaganda politica. Urbanistica e architettura: le grandi opere di ingegneria civile, la città romana, le tecniche costruttive dei Romani, l'architettura romana e le tipologie architettoniche d'invenzione romana (anfiteatro, basilica, terme, archi celebrativi). La scultura romana: generi e stili. La pittura romana: i quattro stili pompeiani.
U.D. 4 Arte paleocristiana e Arte bizantina	• Arte paleocristiana e bizantina – Sintesi dei concetti principali ed esempi significativi di architettura, pittura e scultura. Le catacombe, le <i>domus ecclesiae</i>, la basilica paleocristiana, gli edifici a pianta centrale, l'iconografia paleocristiana, la tecnica del mosaico.
U.D. 5 Arte altomedievale	• Arte altomedievale – Arte barbarica: longobarda, carolingia, ottoniana. Sintesi dei concetti principali ed esempi significativi di architettura, pittura, scultura e "arti minori".
U.D. 6 Arte romanica	• Arte romanica – Contesto storico e culturale, caratteri generali. Architettura romanica: fede, arte, tecnica. La Chiesa romanica e le sue caratteristiche architettoniche: elementi strutturali e principi costruttivi; la pianta; l'alzato; la facciata e l'aspetto esterno. L'Architettura romanica in Italia: le varianti regionali. La Scultura romanica. Wiligelmo e Antelami. La Pittura romanica. L'iconografia delle Croci dipinte: dal <i>Christus patiens</i> al <i>Christus triumphans</i>.
U.D. 7 Arte gotica	• Arte gotica – Contesto storico e culturale, caratteri generali. Architettura gotica: caratteristiche generali. Il Gotico delle grandi Cattedrali d'Oltralpe. La Cattedrale gotica e le sue caratteristiche architettoniche: elementi strutturali e principi costruttivi; la pianta; l'alzato; la facciata e l'aspetto esterno. La Pittura gotica. Giotto e Simone Martini.

4. EVENTUALI PERCORSI MULTIDISCIPLINARI

Al momento non si sono ancora definiti percorsi multidisciplinari che coinvolgano Storia dell'Arte, che potranno tuttavia essere decisi, strutturati e sviluppati nel corso dell'anno scolastico.

5. MODALITA' DI LAVORO

Indicare le metodologie che si intendono utilizzare

- ☒ Lezione frontale
- ☐ Lezione guidata
- ☐ Writing and reading
- ☐ Problem solving
- ☐ E-learning

- ☒ Lezione dialogata
- ☐ Laboratorio
- ☐ Learning by doing
- ☐ Brainstorming
- ☐ Peer education

Indicare le strategie che si intendono utilizzare

- ☒ Studio autonomo
- ☒ Attività progettuali
- ☐ Attività di recupero/consolidamento
- ☒ Lavori individuali

- ☐ Esercizi differenziati
- ☐ Partecipazione a concorsi
- ☒ Lavoro di gruppo
- ☐ Attività laboratoriali
- ☒ Visite e viaggi d'istruzione

Tipologia di gestione delle interazioni con gli alunni in DDI

- ☒ Videolezione in modalità sincrona
- ☐ Videolezione in modalità asincrona
- ☐ Lezione in videoconferenza
- ☐ Chat
- ☒ Classe virtuale (Classroom)
- ☒ Uso della posta elettronica
- ☐ Altro _____

6. AUSILI DIDATTICI

☒ Libri di testo

*Titolo: **Itinerario nell'arte**, vol. 1 (LDM) – Dalla Preistoria a Giotto, IV Edizione Verde compatta*

Autori: G. Cricco, F.P. Di Teodoro

Casa Editrice: Zanichelli

☒ E-book

☒ Testi di consultazione

☐ Biblioteca

☒ Schemi e mappe

☐ Videocamera/audioregistratore

☐ Laboratorio di

☒ LIM

☒ Fotocopie

☐ Palestra

☒ Computer

☒ Sussidi audiovisivi

☒ Altro

(Presentazioni multimediali in
Power-Point preparate dalla
docente e condivise con gli studenti
mediante *Classroom*)

7. MODALITÀ DI RECUPERO DELLE LACUNE RILEVATE E DI EVENTUALE VALORIZZAZIONE DELLE ECCELLENZE

ORGANIZZAZIONE DEL RECUPERO

Tipologia	✓ Riproposizione dei contenuti in forma diversificata ✓ Attività guidate a crescente livello di difficoltà ✓ Esercitazioni per migliorare il metodo di studio e di lavoro ✓ Studio individuale
Tempi	In itinere
Modalità di verifica intermedia delle carenze del I quadrimestre	Interrogazione
Modalità di notifica dei risultati	Comunicazione diretta allo studente e comunicazione sul registro elettronico

ORGANIZZAZIONE DEL POTENZIAMENTO per gli alunni che hanno raggiunto una buona preparazione

Tipologia	Attività previste per la valorizzazione delle eccellenze: nessuna
Tempi	/
Modalità di verifica	/

8. VERIFICA E VALUTAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI

Tipologia delle verifiche	☒ Test ☒ Questionari ☒ Relazioni ☒ Scrittura di testi (riassunti, testi descrittivi, narrativi, argomentativi) ☐ Traduzioni ☒ Prove strutturate o semi-strutturate ☐ Analisi testuale ☐ Risoluzione di problemi ed esercizi ☐ Sviluppo di progetti ☐ Test motori ☐ Prove grafiche ☐ Prove pratiche ☒ Colloqui orali
----------------------------------	--

	☒ Presentazioni ☒ Altro: Analisi dell'Opera d'Arte
Criteri di misurazione della verifica	Per le griglie di valutazione si fa riferimento al documento di valutazione del dipartimento disciplinare
Tempi di correzione	In caso di verifica scritta, il tempo massimo di riconsegna della prova corretta è di 15 giorni, come stabilito dal Dipartimento
Modalità di notifica alla classe	Comunicazione diretta allo studente della singola valutazione e comunicazione sul registro elettronico
Modalità di trasmissione della valutazione alle famiglie	Comunicazione sul registro elettronico
NUMERO PROVE DI VERIFICA	Numero di verifiche scritte (valide per l'orale) per quadrimestre: 2-3 Numero di verifiche orali per quadrimestre: 1 (nel II qd.)

9. ESITI DI APPRENDIMENTO ATTESI RELATIVAMENTE ALLE COMPETENZE

CHIAVE EUROPEE: si rimanda a quanto indicato nella programmazione del consiglio di classe, con particolare riferimento alle seguenti competenze specifiche della disciplina: (il docente indichi le competenze europee perseguite).

INDICATORI	DESCRITTORI
COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA	✓ comunicare sia oralmente sia per iscritto in una serie di situazioni comunicative e adattare la propria comunicazione a seconda di come lo richieda la situazione ✓ distinguere e utilizzare diversi tipi di testi, cercare, raccogliere ed elaborare informazioni, usare sussidi e formulare ed esprimere le argomentazioni in modo convincente e appropriato al contesto, sia oralmente sia per iscritto ✓ interagire con gli altri, con la consapevolezza dell'impatto della lingua sugli altri e della necessità di usare la lingua in modo positivo e socialmente responsabile
COMPETENZA DIGITALE	✓ comprendere le opportunità e i potenziali rischi di Internet e della comunicazione tramite i supporti elettronici per il lavoro, il tempo libero, la condivisione di informazioni e le reti collaborative, l'apprendimento e la ricerca ✓ cercare, raccogliere e trattare le informazioni e usarle in modo critico e sistematico, accertandone la pertinenza e distinguendo il reale dal virtuale pur riconoscendone le correlazioni ✓ uso critico e responsabile dei mezzi di comunicazione interattivi
IMPARARE AD IMPARARE	✓ sviluppare le proprie strategie di apprendimento preferite, riconoscendo i punti di forza e i punti deboli delle proprie abilità ✓ acquisire le abilità di base (come la lettura, la scrittura e l'uso delle competenze TIC) necessarie per un apprendimento ulteriore ✓ perseverare nell'apprendimento, imparare a concentrarsi per periodi

	prolungati e a riflettere sugli obiettivi e le finalità dell'apprendimento stesso ✓ cercare nuove opportunità di apprendere e di applicare l'apprendimento in una gamma di contesti della vita
COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE	Competenze sociali: ✓ orientare il proprio stile di vita al conseguimento di una salute fisica e mentale ottimali, intese anche quali risorse per se stessi, per la propria famiglia e per l'ambiente sociale immediato di appartenenza ✓ conoscere i concetti di base riguardanti gli individui, i gruppi, le organizzazioni del lavoro, la parità e la non discriminazione tra i sessi, la società e la cultura, le dimensioni multiculturali e socioeconomiche delle società europee ✓ comunicare in modo costruttivo in ambienti diversi, mostrare tolleranza, esprimere e comprendere diversi punti di vista e essere in consonanza con gli altri Competenze civiche: ✓ conoscere e applicare i concetti di democrazia, giustizia, uguaglianza, cittadinanza e diritti civili ✓ conoscere i principi dell'integrazione europea, nonché delle strutture, dei principali obiettivi e dei valori dell'UE, come pure una consapevolezza delle diversità e delle identità culturali in Europa ✓ impegnarsi in modo efficace con gli altri nella sfera pubblica nonché di mostrare solidarietà e interesse per risolvere i problemi che riguardano la collettività locale e la comunità allargata nel pieno rispetto dei diritti umani, tra cui anche quello dell'uguaglianza quale base per la democrazia ✓ partecipare al processo decisionale democratico a tutti i livelli, a dimostrare senso di responsabilità, nonché comprensione e rispetto per i valori condivisi, necessari ad assicurare la coesione della comunità, come il rispetto dei principi democratici
SENSO DI INIZIATIVA E DI IMPRENDITORIALITÀ	✓ dimostrare capacità di pianificazione, di organizzazione, di gestione, di leadership e di delega, di analisi, di comunicazione, di rendicontazione, di valutazione, capacità di lavorare sia individualmente sia in collaborazione all'interno di gruppi
CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	✓ dimostrare consapevolezza del retaggio culturale locale, nazionale ed europeo e della sua collocazione nel mondo (con conoscenza di base delle principali opere culturali) ✓ cogliere la diversità culturale e linguistica in Europa e in altre parti del mondo e la necessità di preservarla ✓ correlare i propri punti di vista creativi ed espressivi ai pareri degli altri ✓ dimostrare atteggiamento aperto verso la diversità dell'espressione culturale e del rispetto della stessa

Indice

- 1. Analisi della situazione di partenza**
 - 1.1. Profilo generale della classe**
 - 1.2. Alunni con bisogni educativi speciali**
 - 1.3. Livelli di partenza rilevati e fonti di rilevazione dei dati**
- 2. Quadro delle competenze**
 - 2.1. Articolazione delle competenze**
- 3. Contenuti specifici del programma**
- 4. Eventuali percorsi multidisciplinari**
- 5. Metodologie**
- 6. Ausili didattici**
- 7. Modalità di recupero delle lacune rilevate e di eventuale valorizzazione delle eccellenze**
- 8. Verifica e valutazione degli apprendimenti**
- 9. Esiti di apprendimento attesi relativamente alle competenze chiave europee**