# Liceo "Marie Curie" (Meda) Scientifico – Classico – Linguistico

# PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE PER COMPETENZE

# a.s. 2024/25

CLASSE	Indirizzo di studio
2ASA	Liceo Scientifico Scienze Applicate

Docente	Giacomo Guidi
Disciplina	Informatica
Monte ore settimanale nella classe	2

Documento di Programmazione disciplinare presentata in data: 30/10/2024

#### 1. ANALISI DELLA SITUAZIONE DI PARTENZA

- 1.1. Profilo generale della classe
- 1.1.1. **Primo gruppo -** studenti con ottima preparazione di base: 5%
- 1.1.2. **Secondo gruppo –** studenti con buona preparazione di base: 25%
- 1.1.3. **Terzo gruppo –** *studenti con accettabile preparazione di base:* 40%
- 1.1.4. **Quarto gruppo –** studenti con una modesta preparazione di base: 30%
- **1.2. Alunni con bisogni educativi speciali**: Per eventuali studenti con bisogni educativi speciali (BES) il piano didattico personalizzato (PDP) è disponibile agli atti.

## 1.3. Livelli di partenza rilevati e fonti di rilevazione dei dati

Interesse nei confronti della disciplina: Buono Impegno nei confronti della disciplina: Buono Comportamento: Corretto

#### Fonti di rilevazione dei dati

☐ Prove soggettive di valutazione (es. interrogazioni, ecc.);
☐ Prove oggettive di valutazione (test, questionari Ecc.);
oxtimes Osservazioni degli studenti impegnati nelle attività didattiche;
☐ Colloqui con le famiglie;
☐ Fsiti dell'ordine di scuola o della classe precedente:

- Esiti dell'ordine di scuola o della classe precedente;
- ☐ Altro Fare clic o toccare qui per immettere il testo.

# 2. QUADRO DELLE COMPETENZE

### **Competenze disciplinari:**

DISCIPLINA: INFORMATICA

Classe: SECONDA – LICEO SCIENTIFICO CON OPZIONE SCIENZE APPLICATE

Competenze

- Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l' ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico
- Essere consapevole delle potenzialità delle tecnologie rispetto al contesto culturale e sociale in cui vengono applicate Abilità
- Utilizzare gli strumenti di presentazione
- Applicare le funzionalità avanzate dei fogli di calcolo
- Saper utilizzare la rete per attività di comunicazione personale
- Applicare strategie conformi alle regole di sicurezza informatica
- Proteggere dispositivi e reti dal malware o da accessi non autorizzati

- Verificare l'autenticità dei siti web e navigare in modo sicuro
- · Saper ricercare informazioni di vario
- Comprendere le caratteristiche e le funzioni delle reti di computer
- Individuare le strategie appropriate per la risoluzione di problemi tipo in rete
- Saper riconoscere i componenti fondamentali delle reti di computer
- Saper riconoscere le principali categorie di reti di computer
- Usare Internet quale nuovo mezzo di informazione e comunicazione
- Usare l'approccio algoritmico per la risoluzione di problemi Conoscenze:
- Office Automation avanzato
- Concetti di sicurezza informatica
- · Reti di comunicazione e trasmissione di dati
- Internet e il suo funzionamento
- · Algoritmi e linguaggi di programmazione

### 2.1 Articolazione delle competenze in abilità e conoscenze

#### Competenze

- Essere consapevole delle potenzialità delle tecnologie rispetto al contesto culturale e sociale in cui vengono applicate
- Identificare e utilizzare le funzioni di base di un sistema operativo interagendo attraverso l'interfaccia grafica per le operazioni sui file e per l'utilizzo delle risorse del sistema di elaborazione
- · Utilizzare le reti nelle attività di studio, ricerca ed approfondimento disciplinare
- Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico
- Utilizzare e produrre testi multimediali

#### **Abilità**

Riconoscere il significato di alcuni termini di uso comune nel contesto specifico dell'informatica

- · Comprendere la struttura logico funzionale e fisica di un computer
- Operare con numeri binari e convertire numeri in basi diverse
- Saper creare e gestire file e cartelle con un sistema operativo
- Saper utilizzare e gestire le piattaforme scolastiche
- Utilizzare le funzionalità del browser
- · Identificare le caratteristiche ergonomiche del posto di lavoro
- Utilizzare un word processor per creare, formattare e rifinire un documento
- Saper creare, formattare e utilizzare un foglio di calcolo

#### 3. CONTENUTI SPECIFICI DEL PROGRAMMA

#### **Office Automation**

- Scrivere con un elaboratore di testi
- Calcolare con un foglio elettronico

#### Concetti di sicurezza informatica

- I virus informatici
- Tipologie di malware
- Hacker e cracker
- Attacchi informatici
- Prevenzione
- Programmi antivirus

#### Reti di comunicazione e trasmissione di dati

- La telecomunicazione
- Gli elementi della comunicazione
- Le reti di computer
- I mezzi trasmissivi
- La banda larga
- Le topologie di rete
- Creare una semplice LAN

#### **Navigare in internet**

- Le origini di Internet
- Il WWW e la navigazione ipermediale
- I browser
- Gli indirizzi IP
- La connessione a Internet
- I Provider
- Architettura Client-Server
- Il Web: protocolli e linguaggi
- La posta elettronica
- I social network

#### Algoritmi e linguaggi di programmazione

- I linguaggi per comunicare con il computer
- La comunicazione con l'elaboratore
- Le fasi di realizzazione di un programma
- I principali linguaggi di programmazione
- L'informatica e il problem solving
- Dal problema all'algoritmo
- Costruire algoritmi con la programmazione strutturata
- Scratch: programmare giocando
- 1. Impostare la transizione delle diapositive

#### 2. EVENTUALI PERCORSI MULTIDISCIPLINARI

Fare clic o toccare qui per immettere il testo.

## 3. MODALITA' DI LAVORO

Indicare le metodologie- strategia che si intende utilizzare

oxtimes Lezione frontale	☐ Studio autonomo
⊠ Lezione dialogata	$\square$ Lavoro individuale
$\square$ Writing and reading	$\square$ Lavoro di gruppo
□ Problem solving	☐ Esercizi differenziati

☐ E-learning	☐ Attività progettuali	
⊠ Esperienze di laboratorio	⊠ Attività laboratoriali	
⊠ Brainstorming		
$\square$ Peer education	☐ Partecipazione a concorsi	
	☐ Altro: Fare clic o toccare qui per	
	immettere il testo.	
4. AUSILI DIDATTICI  Libri di testo  Piero Gallo e Pasquale Sirsi, Informatica App, Terza Edizione, 1° biennio  Casa Editrice: Minerva scuola  Fare clic o toccare qui per immettere il testo.		
☐ Biblioteca	☐ Fotocopie	
☐ Palestra	☐ E-book	
⊠ Laboratorio	☐ Schemi e mappe	
☐ Spazi esterni	☐ Audio - video	

# 5. MODALITÀ DI RECUPERO DELLE LACUNE RILEVATE E DI EVENTUALE VALORIZZAZIONE DELLE ECCELLENZE

☐ Altro: Fare clic o toccare qui per

immettere il testo.

# ORGANIZZAZIONE DEL RECUPERO

Tipologia	<ul><li>☒ Riproposizione dei contenuti in forma diversificata</li><li>☒ Attività guidate a crescente livello di difficoltà</li></ul>
	⊠ Esercitazioni per migliorare il metodo di studio e di
	lavoro
	☐ Corsi di recupero
	☐ Sportello help
	☐ Altro: Fare clic o toccare qui per immettere il testo.
Tempi	Verrà consentito il recupero della verifica
Modalità di verifica intermedia delle carenze del I quadrimestre	Verrà riproposta la stessa tipologia di verifica
Modalità di notifica dei risultati	I risultati verranno notificati sul registro elettronico

6. ORGANIZZAZIONE DEL POTENZIAMENTO per gli alunni che hanno raggiunto una buona preparazione

Tipologia	Approfondimenti su alcune parti del programma
Tempi	Durante la pausa didattica per il recupero
Modalità di verifica	Eventuale presentazione multimediale

## 7. VERIFICA E VALUTAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI

Tipologia delle verifiche	☐ Test ☐ Questionari ☐ Relazioni ☐ Scrittura di testi (riassunti, testi descrittivi, narrativi, argomentativi) ☐ Traduzioni ☑ Prove strutturate o semi-strutturate
	<ul> <li>☐ Analisi testuale</li> <li>☒ Risoluzione di problemi ed esercizi</li> <li>☐ Sviluppo di progetti</li> <li>☐ Test motori</li> <li>☐ Prove grafiche</li> <li>☒ Prove pratiche</li> <li>☐ Colloqui orali</li> <li>☐ Presentazioni</li> <li>☐ Altro: Fare clic o toccare qui per immettere il testo.</li> </ul>
Criteri di misurazione della verifica	Per le griglie di valutazione si fa riferimento al documento di valutazione del dipartimento disciplinare
Tempi di correzione	Entro 15 giorni
Modalità di notifica alla classe	Correzione in classe della verifica
Modalità di trasmissione della valutazione alle famiglie	Tramite registro elettronico
numero prove di verifica	Numero di verifiche scritte per quadrimestre:2

8. **ESITI DI APPRENDIMENTO ATTESI RELATIVAMENTE ALLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE**: si rimanda a quanto indicato nella programmazione del consiglio di classe, con particolare riferimento alle seguenti competenze specifiche della disciplina.

# **Indice**

- 1. Analisi della situazione di partenza
- 1.1. Profilo generale della classe
- 1.2. Alunni con bisogni educativi speciali
- 1.3. Livelli di partenza rilevati e fonti di rilevazione dei dati
- 2. Quadro delle competenze
- 2.1. Articolazione delle competenze
- 3. Contenuti specifici del programma
- 4. Eventuali percorsi multidisciplinari
- 5. Modalità di lavoro
- 6. Ausili didattici
- 7. Modalità di recupero delle lacune rilevate e di eventuale valorizzazione delle eccellenze
- 8. Organizzazione del potenziamento per gli alunni che hanno raggiunto una buona preparazione
- 9. Verifica e valutazione degli apprendimenti
- 10. Esiti di apprendimento attesi relativamente alle competenze chiave europee